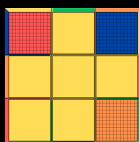


JUEGO DE LOS PESCADOS

Objetivo de este paso: Completar la parte superior de la última capa, sin poner las piezas ordenadas aún. Se aplica **después** de tener completa la cruz amarilla.

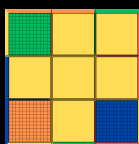
Tipo 1: PESCADOS (3 esquinas giradas)

Colocar la pieza con color amarillo más cerca de la cabeza del pescado arriba a la derecha.



PESCADO POR DELANTE (SUNE)

$R - U - R' - U - R - U2 - R'$

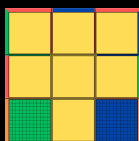


PESCADO POR DETRÁS (ANTI-SUNE)

$R - U2 - R' - U' - R - U' - R'$

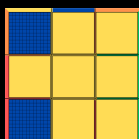
Tipo 2: MIRADAS (2 esquinas giradas)

Colocar un ojo arriba a la izquierda, en el frente del cubo.



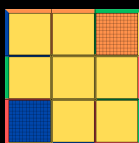
EL GUAPO

SUNE (Mirada al frente)



EL BIZCO

SUNE (Un ojo arriba a la izquierda, en el frente del cubo)

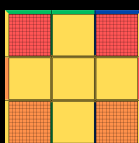


EL CAMALEÓN

SUNE (Un ojo arriba a la izquierda, en el frente del cubo)

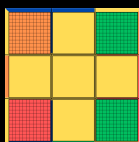
Tipo 3: FAROS DE COCHE (4 esquinas giradas)

Colocar los faros a los lados.



FAROS ARREGLADOS

SUNE (Faros a la derecha y la izquierda)



FAROS ROTOS

SUNE (Faros buenos a la izquierda y rotos a la derecha)

